



Centro de Innovación Docente

Subdirección de Tecnologías





EQUIPO DE PERSONAS





Ana María Borrero Patiño

Directora Centro de Innovación Docente

amborrero@udd.cl



José Gregorio Díaz Unda Subdirector de Tecnologías jgdiaz@udd.cl



Pablo Agusto Mora

Arquitecto de experiencias educativas
pabloagusto@udd.cl



Dante Crovetto Kent

Arquitecto de experiencias educativas
d.crovetto@udd.cl



Sebastián Bustos Diseñador Digital sebastianbustos@udd.cl



Renato Parra

Encargado de Laboratorio Tecnológico (Stgo.)
renatoparra@udd.cl



Felipe Alberto Reyes Reyes

Encargado de Laboratorio Tecnológico (Ccp.)

fareyes@udd.cl



OBJETIVO:

Innovar en los procesos de enseñanza aprendizaje a través de la incorporación de realidades extendidas, que permiten potenciar y expandir las instancias de aprendizaje experiencial dentro del currículum de todas las carreras UDD en las sedes de Concepción y Santiago, para fortalecer el desarrollo de las competencias de los estudiantes.





Servicios Disponibles

- Consultoría para diseño e implementación de experiencias de aprendizaje con XR.
- Desarrollo de software a la medida.
- Selección y adaptación de software existente.
- 4. Producción de modelos 3D y videos 360.
- 5. Disposición de **laboratorios y espacios** para la práctica libre y dirigida.

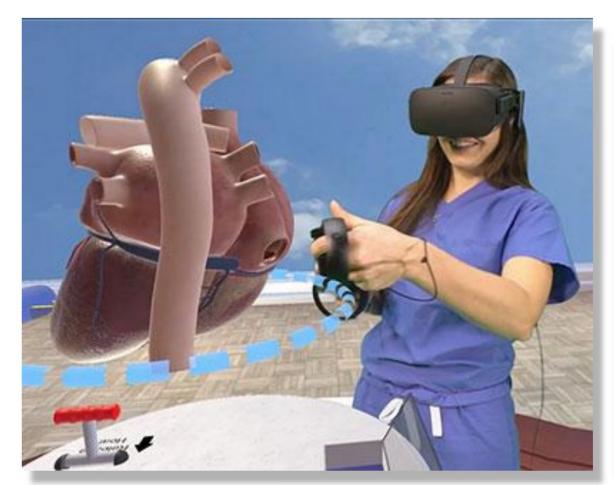




Xtended Reality

- Virtual Reality
- Augmented Reality
- Mixed Reality

¿Qué es Realidad Virtual Inmersiva?





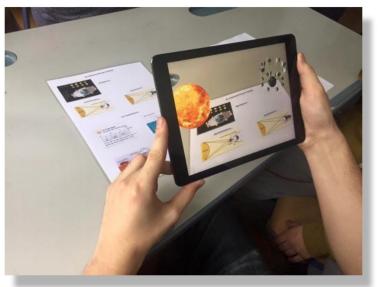


¿ Qué es Realidad Aumentada?









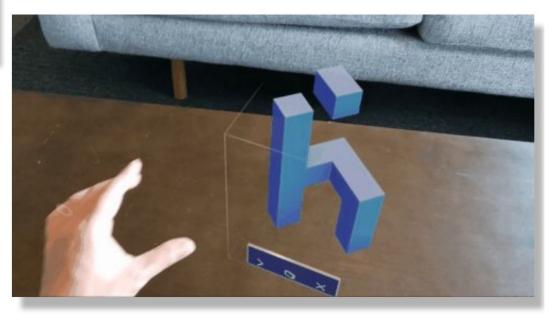


Generator Assembly valves Install the push rods and rocker arms and fasten the rocker arm bolts with a 10mm torque wrench. Tighten each bolt to 3 ft/lbs torque. Sep 4 of 12



¿Qué es Realidad Mixta?





Sinergia con las demás Subdirecciones del CID



Subdirección ACADÉMICA

Recibimos información oficial de los programas de estudio de las carreras.

Proveemos información académica acerca de los resultados relevantes en la implementación de xRealiTec UDD.

Subdirección INVESTIGACIÓN

Recibimos apoyo metodológico relacionado con los instrumentos para la recolección de datos en las xRealiTec UDD, así como apoyo para la redacción de informes al MINEDUC.

Proveemos información acerca de los resultados relevantes en la implementación de xRealiTec UDD.



Subdirección EDUC. VIRTUAL

Atendemos requerimientos originados por los diseñadores instruccionales relacionados con el uso de tecnologías XR.

Contribuímos con la construcción de objetos XR o xRealiTec UDD para los cursos virtuales online.

Subdirección PLATAFORMAS

Trabajamos en conjunto para la implementación de servicios relacionados con tecnologías XR que será usados en CANVAS.

Cuando es requerido, apoyamos las negociaciones con proveedores de servicios tecnológicos externos a CANVAS.

Subdirección de Tecnologías

Contribuir a la implementación de iniciativas del CID relacionadas con tecnologías para el aprendizaje.

Potenciar el aprendizaje experiencial a partir de la incorporación de tecnologías XR.

Proveer espacios para la experimentación tecnológica para el uso pedagógico de tecnologías emergentes.

Implementar xRealiTec UDD en las asignaturas.

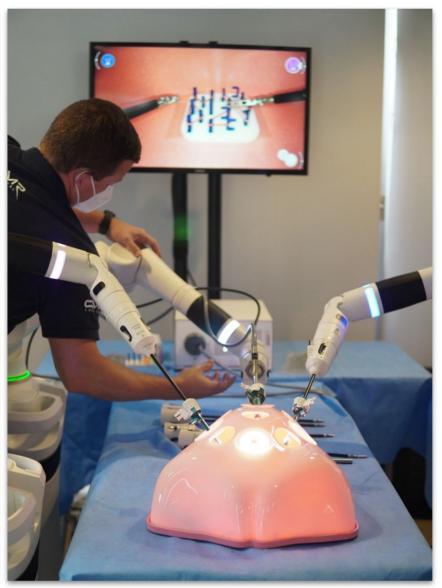
Contribuir al desarrollo de investigaciones.

Asesorar a las autoridades respecto a las tendencias de tecnología educativa en general.

Laboratorios RealiTec UDD







Salas RealiTec UDD











EQUIPOS DE ÚLTIMA GENERACIÓN



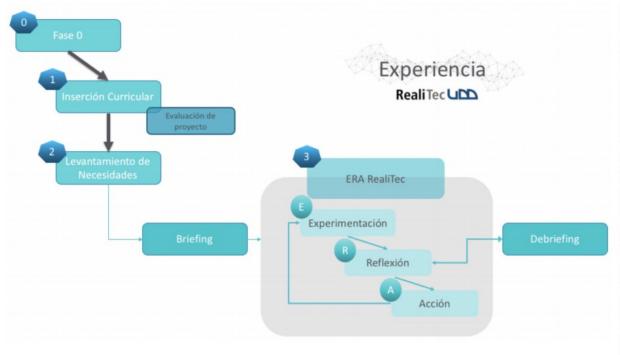






METODOLOGÍA DE TRABAJO

Modelo Pedagógico basado en el Aprendizaje Experiencial y la Simulación



Ciclo Operacional de un Proyecto

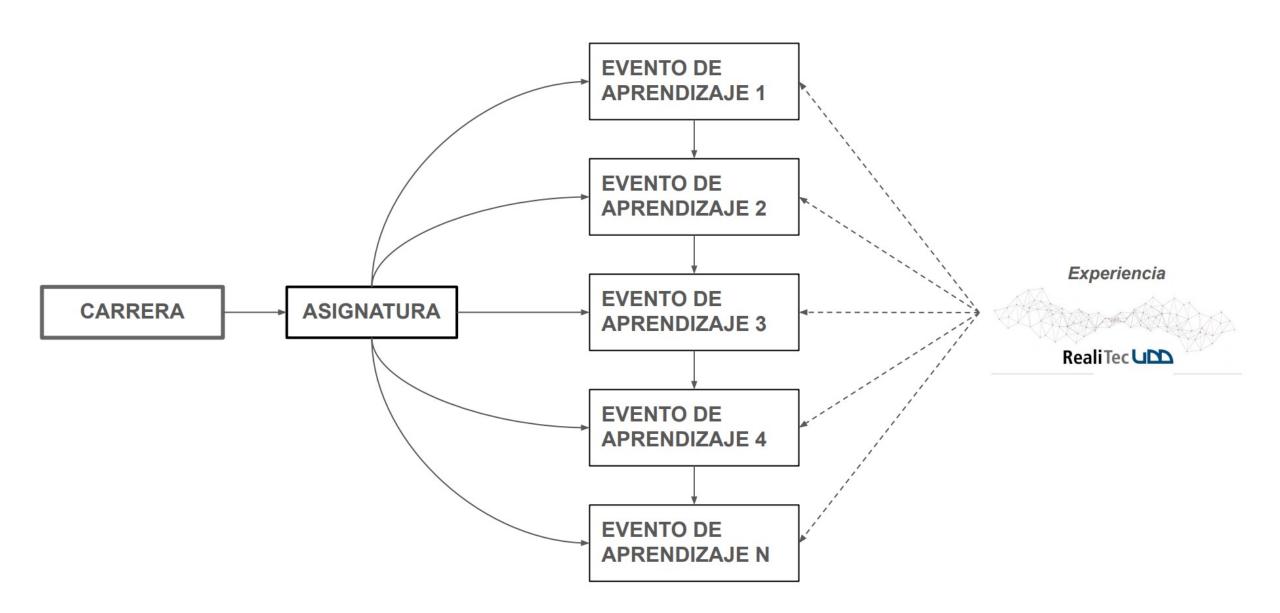








OPORTUNIDAD DE INTERVENCIÓN





Muchas Gracias