

CONCURSO 2023-2

Proyectos de Innovación y Fortalecimiento de la Docencia

Docente Responsable	Carrera	Nombre de Proyecto	Resultado
Daniela Cid Villa	Kinesiología	Simulación clínica como herramienta metodológica para la adquisición de la competencia asistencial en estudiantes de la carrera de Kinesiología.	Adjudicado con observaciones
Ricardo Uribe Manríquez	Labs: Tendencias en Diseño en Alimentos	Repositorio histórico - digital, facilitando la revisión y análisis de soluciones creadas en el Labs, Tendencias en Diseño de Alimentos.	Adjudicado con Observaciones
Rodrigo Fuentes Vega	Odontología	Implementación de Flipped Learning y diseño de Manual Clínico Endodóntico en la disciplina de Endodoncia de la asignatura Clínica Rehabilitación Integral del Adulto I, Odontología, Concepción.	Adjudicado con Observaciones
Paulina Cáceres Pino	Magíster de Innovación Curricular y Evaluación Educativa (MICE)	ChatGPT: un apoyo en el ejercicio de investigar.	Adjudicado con Observaciones
Elizabeth Venegas Arias	Nutrición y Dietética	Manual de autoaprendizaje en Bioquímica, Vitaminas y Minerales.	Adjudicado con Observaciones
Marcos Frey López	Odontología	Repositorio de casos clínicos clasificados según diferentes tratamientos integrales en rehabilitación oral del adulto, insumo para la planificación y ejecución de los casos clínicos nuevos de cada estudiante.	Adjudicado con Observaciones
Marcela Mendoza Vander Molen	Odontología	Implementación de la metodología aprendizaje entre pares con el uso de Kahoot, para fortalecer el aprendizaje y retroalimentación oportuna de los estudiantes de Clínica de rehabilitación integral niños.	Adjudicado con Observaciones
Natalia Vega Salgado	Nutrición y Dietética	Implementación de Flipped Learning en Microbiología y Parasitología, mediante la creación de recursos audiovisuales que expliquen las técnicas de análisis usadas en prácticos de laboratorio.	Adjudicado con Observaciones
Jeannette Pereira Yañez	Nutrición y Dietética	Elaboración de casos clínicos de pacientes con trastornos de la conducta alimentaria y su aplicación a través de ejercicios de simulación clínica.	Adjudicado con Observaciones

Cristóbal Castro Castro	Psicología	Elaboración e implementación de recursos educativos en realidad extendida en una asignatura de pregrado, Psicología.	Adjudicado con Observaciones
Jacob Reyes Márquez	Terapia Ocupacional	Gamificación en aula para Terapia Ocupacional.	Adjudicado con Observaciones
Carolina Lorca Arrau	Track de Humanidades	Creación de un podcast literario/musical como examen final del curso Identidades Latinoamericanas: fotografía, música y literatura.	Adjudicado con Observaciones
Rodrigo Guiloff Krauss	Medicina	Aprendizaje activo de la técnica de reducción de un hombro luxado utilizando la realidad virtual inmersiva en el capítulo de Traumatología y Ortopedia de la asignatura Integrado Médico Quirúrgico II.	Adjudicado