

# MATRIZ DE CONTRIBUCIÓN A COMPETENCIAS

## Orientaciones para su Construcción

Complementario a las recomendaciones que se detallan más adelante, al construir la matriz de contribución se deben tomar en cuenta elementos propios de las asignaturas, del plan de estudio y de la carrera. Por esto, es importante que cada punto descrito se aplique con criterio y considerando el contexto de cada asignatura y su implementación.

1 Contar con la definición oficial de competencias genéricas y específicas (declaradas en Plan de Estudio vigente de la carrera)

2 Evaluar si en alguna línea o área específica de la malla se desea promover o abordar una competencia con más fuerza que en otra.

3 Definir la(s) competencia(s) genérica(s) y competencia(s) específica(s) por asignatura. Se recomienda al menos una de cada una y no más de cuatro competencias en total (ramo semestral). Dentro del plan de estudios, y considerando los ciclos formativos que componen la malla, se recomienda que las competencias se incluyan en 6 asignaturas para tener mayor seguridad de su desarrollo.

**Para distribuir las competencias, se recomienda:**

4 4.1 En cada asignatura, identifique qué contenidos se abordarán y realice una estimación respecto de cómo se trabajará el curso en términos metodológicos y evaluativos.

4.2 Aunque no es una regla general, se espera que a medida que se avanza en el proceso formativo, se visualicen con más recurrencia mayor cantidad de competencias específicas que genéricas.

4.3 Según lo decida la carrera, algunas competencias podrían comenzar a desarrollarse a partir de un cierto ciclo formativo o llegar hasta uno de éstos, sin que necesariamente se requiera su desarrollo en todo el plan de estudios.

5 Revisar el equilibrio de las competencias, para no sobrecargar asignaturas, o que algunas competencias aparezcan en muchas asignaturas y queden notoriamente desplazadas en su desarrollo en relación a otras.

De requerir mayor orientación, comuníquese con la **Unidad de Asesoría Curricular** del Centro de Innovación Docente